



BLOQUE 1 - FLUJOGRAMAS

1. Elaborar un diagrama de flujo que me permita saludar a mi promoción.
2. Elaborar un diagrama de flujo que me permita mostrar mi nombre y apellido (2 ingresos).
3. Elaborar un diagrama de flujo que me permita calcular y mostrar la suma de dos números.
4. Elaborar un diagrama de flujo que me permita ingresar la edad de una persona, y me muestre si es mayor o menor de edad.

BLOQUE 2 - FLUJOGRAMAS

1. El diario "El Sanazo" desea que le elabores un algoritmo que determine el monto a pagar por un aviso clasificado. Este diario cobra por un aviso un monto que depende del número de palabras, tamaño en centímetros y número de colores. Cada palabra tiene un costo de S/0.20; cada centímetro tiene un costo de S/15.00 y cada color tiene un costo de S/25.00.
2. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos números, al ser ingresados deben ser ordenados de menor a mayor, si fuera el caso. Se debe mostrar primero, el número menor y luego el mayor. En el caso de que sean iguales se debe mostrar el mensaje: "Son iguales". No se permite el ingreso de números negativos. Si fuera el caso, se debe mostrar al usuario un mensaje que indique: "Número no permitido".

BLOQUE 3 - FLUJOGRAMAS

1. Hacer un flujograma que imprima el nombre de un artículo, clave, precio original y su precio con descuento. El descuento lo hace en base a la clave, si la clave es 1 el descuento es del 10% y si la clave es 2 el descuento es del 20% (solo existen dos claves).
2. El Hotel Full Estrellas tiene una promoción para sus clientes. Cobrar por una habitación S/500.00 el primer día, y por el resto de días cobrar S/400.00 diario. Realice un algoritmo que determine el monto a pagar por la habitación si la estadía fue de varios días.