

# ALGORITMOS

## BLOQUE 1 - FLUJOGRAMAS

Realizar la tabla de multiplicar de un número entre 0 y 10 (1 al 9). Debes ingresar un número, en el ejemplo ingresaste el número 3.

**Ejemplo:**

$$3 \times 1 = 3, 3 \times 2 = 6, 3 \times 3 = 9, 3 \times 4 = 12, 3 \times 5 = 15,$$

$$3 \times 6 = 18, 3 \times 7 = 21, 3 \times 8 = 24, 3 \times 9 = 27$$

## **BLOQUE 2 - FLUJOGRAMAS**

El algoritmo debe calcular la tabla de multiplicar del 1. En cada proceso debe brindar el resultado.

Ejemplo:  $1 \times 1 = 1$ ,  $1 \times 2 = 2$ , etc.

Se le debe indicar al algoritmo hasta que número se desea multiplicar.